

















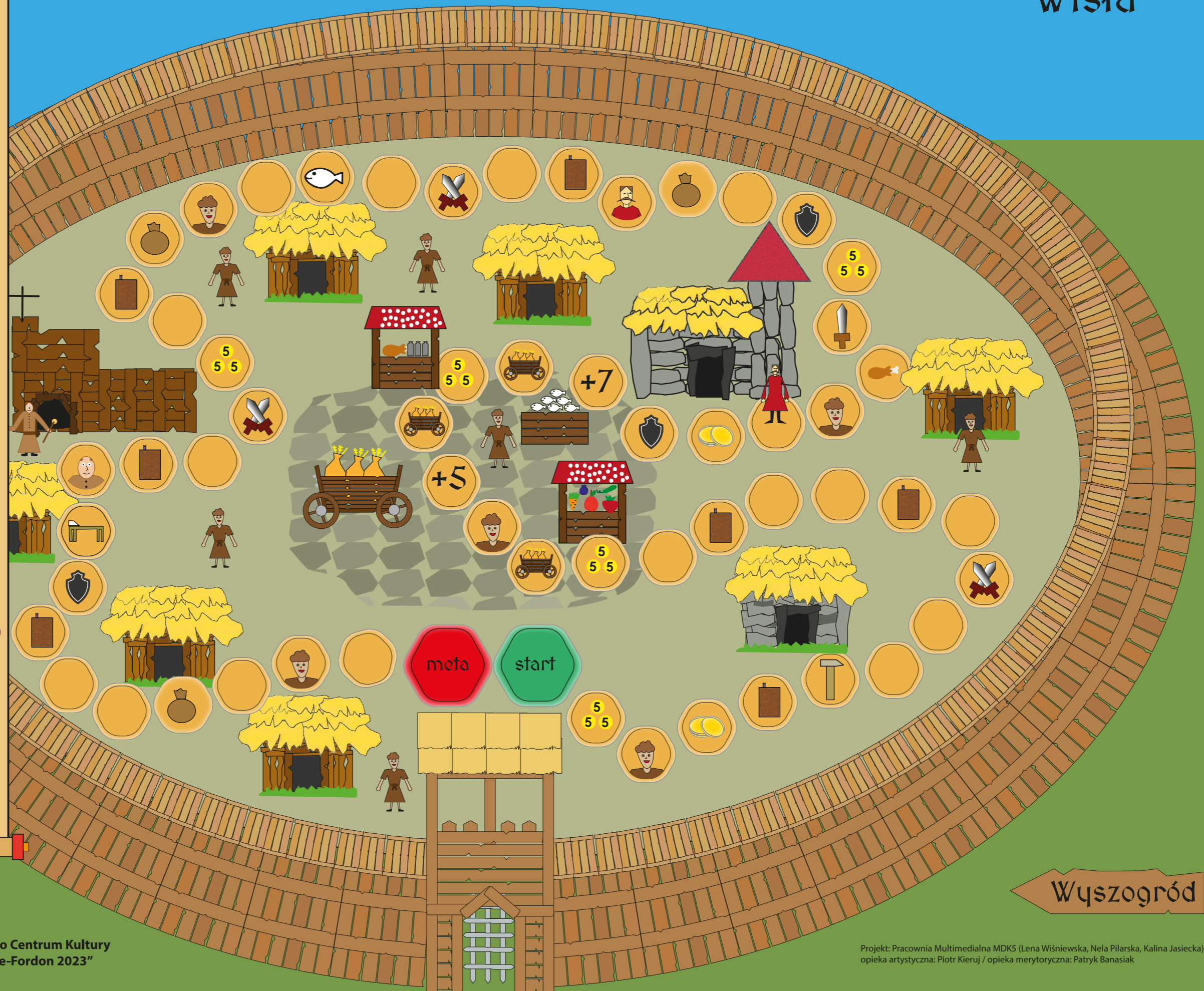


# Poznajemy Wyszogród

Wisła

## Legenda

-  Pytanie z kart **+ 6 pkt**  
(za dobrą odpowiedź)
-  Dostajesz złoto **+ 3 pkt**
-  Wizyta u kowala **+ 2 pkt**
-  Walka (każdy gracz rzuca kostką, kto wyrzuci najwięcej dostaje **+ 3 pkt** / przegrani **- 3 pkt**)
-  Płacisz na targu **- 5 pkt**
-  Dostajesz jedzenie **+ 2 pkt**
-  Dostajesz miecz od Kasztelana, wybierasz gracza z którym chcesz walczyć na kostki, kto wyrzuci najwięcej dostaje **+ 4 pkt** / przegrany **- 4 pkt**
-  Okradli Cię rabusie **- 7 pkt**
-  Pomogasz rybakowi - **tracisz kolejkę**
-  W czasie drogi zagaduje Cię duchowny - **tracisz kolejkę**
-  Płacisz za nocleg **- 5 pkt**
-  Dostajesz **+ 5 pkt**
-  Dostajesz **+ 7 pkt**
-  Wybranemu graczowi zabierasz punkty (Ty dostajesz **+ 4 pkt** a przeciwnik **- 4 pkt**)
-  Kasztelan zapomniał przekazać Ci ważne pismo, wracasz na pole na którym stoi Kasztelan.
-  Kupiłeś 3 worki ze zbożem. Jeśli będziesz pierwszy na mecie dostajesz **+ 6 pkt**
-  Chroni Cię tarcza, w następnej kolejce żaden inny gracz nie może odebrać Ci punktów. Również stając na polach odbierających punkty nic nie tracisz!
-  Pierwszy gracz na mecie dostaje dodatkowo **+ 15 pkt**



Wyszogród